Introduction:

Le projet était de créer un logiciel permettant de créer une grille de sudoku, de la résoudre automatiquement ou encore manuellement, il était demandé de ce fait un programme pour créer les grilles de sudoku et un autre pour la résolution, que ce soit automatiquement ou manuellement, le programme devait être capable également de charger et sauvegarder un fichier (.gri) qui représente un model de grille de sudoku. Voici donc les solutions que nous avons retenue pour réaliser ce projet.

Présentation générale de l’architecture du programme :

Ce projet à été réaliser selon l’architecture MVC (Méthodes, Vue, Contrôleur) :

les grilles de sudoku sont stocker dans la classe model « GridModel » qui utilise un tableau d’objet de la classe « CaseNumber » qui représente dans la mémoire chaque case du sudoku, elle stocke jusqu’à 4 nombre et un booléen qui représente sa modificabilité dans le mode de résolution.